**מסמך עיצוב**

המשחק מבוסס על המשחק המוכר Fruit Ninja כאשר יש פירות שקופצים למסך וצריך לחתוך אותם על ידי סכין , אך המשחק כאן מבוסס על טרוריסיטים שקופצים למסך וצריך לחתוך אותם על ידי "סכין".

הפרויקט מומש על ידי XNA 4.0 בסביבת העבודה Visual Studio 2010

הפרויקט מיועד לילדים אשר פחדו מהמלחמה, כמו כן המשחק הוא בקטע הומוריסטי בלבד אך משקף את מה שנעשה כיום.

הרצה:

הפרויקט ירוץ על Windows 7~XP

כל פלטפורמה שמריצה XNA על ווינדוס.

כמובן שצריך כרטיס קול ורמקולים לצורך שמיעת המוזיקה והצלילים.

ממשק:

מסך הפתיחה , והתפריט , יש ללחוץ על מקש הStart Game כדי לעבור לתפריט , התפריט מכיל כפתור התחלה וכפתור יציאה .

תהליכים מרכזיים:

ציור הגראפיקה למסך.

עדכון ובדיקות של התנגשויות וכו'

פונקציית העכבר אשר כל הזמן מתעדכנת.

פונקציית הציור של הדמויות ורשימות של מיקומים.

פירוט התהליכים:

פונקציית עכבר אשר מתעדכנת כאשר יש תזוזה של העכבר.

התנגשות בין מיקומי העכבר לכפתורים ולדמויות.

**מסמך איפיון**

מחלקות :

Launcher – מפעיל את המשחק בעת לחיצה על כפתור הStart Game נבנה בWindows Forms , מתוכנן על ידי טיימר שיספור את זמן הטעינה עד להפעלה של המשחק.

\*\*רוב המחלקות בנויות על אותו בסיס מכילות את הפונקציות הבסיסיות + פונקציות עזר .\*\*

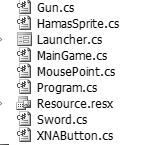
מחלקת MainGame

המחלקה אשר שולטת על כל המשחק , מזמנת מחלקות אחרות ופונקציות אחרות כמו Update הפונקציות שמעדכנות כל פעם את המשחק , מכילה את המצבים הבאים :

\*משחק

\*תפריט

\*יציאה

מחלקת Gun & Sword

הן מחלקות העכבר.

Mouse Point

מקבלת את המיקום של העכבר כל פעם ומחזיר מיקום קודם ומיקום נוכחי.

XNAButton

מחלקת כפתור ,שמבוססת XNA

על גבי Texture2D , ומקבלת מצב של הכפתור , כמו התחל משחק ,יציאה וכו